

# Manuel d'utilisation

## Manipulateur R-Net CJSM2



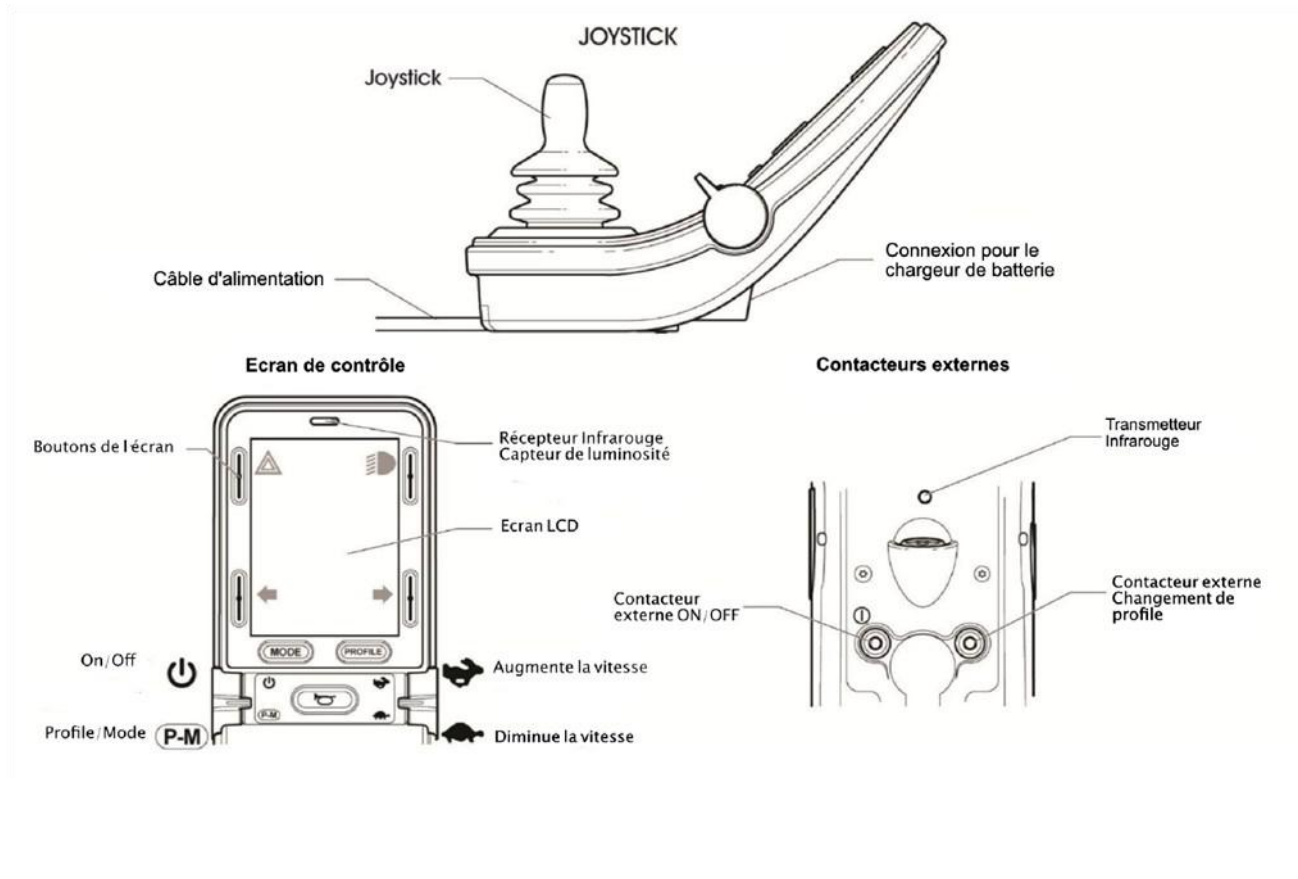
NEW LIVE Mobilité - 2, rue de Soufflenheim - 67660 BETSCHORF

03 88 94 20 99 - [www.newlive.fr](http://www.newlive.fr) - [info@newlive.fr](mailto:info@newlive.fr)

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Utilisation générale</b> .....	<b>2</b>
1.1	Le joystick .....	2
1.2	Les boutons de l'écran de contrôle .....	3
1.2.1	On/Off .....	3
1.2.2	Profile/Mode .....	3
1.2.3	Bouton des vitesses .....	3
1.2.4	Klaxon .....	3
1.2.5	Bouton mode .....	4
1.2.6	Gestion des lumières .....	4
1.3	Capteur de lumière.....	4
1.4	Récepteur et transmetteur infrarouge .....	5
1.5	Contacteurs externes .....	5
1.6	Description de l'écran LCD .....	5
1.6.1	Indicateur de charge.....	6
1.6.2	Icônes d'information .....	7
1.6.3	Profil en cours.....	8
1.6.4	Partie principale.....	8
1.6.5	Ecrans momentanés .....	8
1.6.6	Ecran des modules Bluetooth.....	9
1.6.7	Ecran des appareils infrarouge (IR) .....	9
<b>2</b>	<b>Paramétrage</b> .....	<b>10</b>
2.1	Time (heure) .....	10
2.2	Distance .....	10
2.3	Backlight (luminosité de l'écran).....	11
2.4	Bluetooth.....	11
2.5	Infrarouge.....	14
2.6	Programmation .....	17

## 1 Utilisation générale

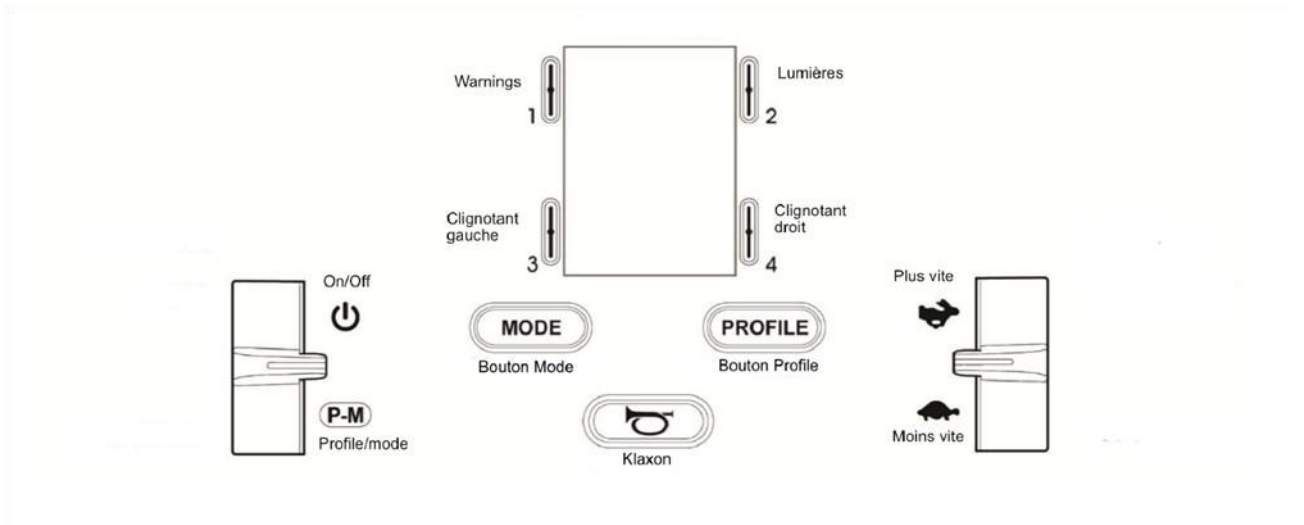


### 1.1 Le joystick

La fonction première du joystick est de gérer la direction et la vitesse du fauteuil. Plus vous appuyez fort dessus plus vous allez vite. Pour arrêter le fauteuil, il suffit de relâcher le joystick.

## 1.2 Les boutons de l'écran de contrôle



### 1.2.1 On/Off



En appuyant le bouton vers l'avant, on allume le fauteuil. Un bip retentit. Il est possible de le désactiver (page 17).

---

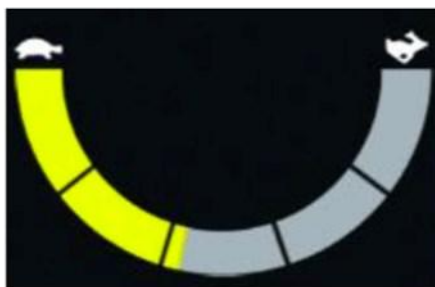
### 1.2.2 Profile/Mode

En actionnant le bouton vers vous, vous pouvez enchaîner les différents modes valides puis le profile conduite. Vous pouvez choisir une vitesse (via les icônes  ou ) parmi 5 possibles.

---

### 1.2.3 Bouton des vitesses

En appuyant vers l'avant on augmente la vitesse. En tirant vers soi le bouton on diminue la vitesse. Sur l'écran s'affiche une jauge graduée indiquant la vitesse.



---

### 1.2.4 Klaxon

L'appui sur le bouton Klaxon déclenche un son dont on pourra gérer l'intensité dans le paramètre décrits plus loin (page 17).

### 1.2.5 Bouton mode

Ce bouton permet de passer du mode « conduite » au mode « gestion des vérins »

Appuyez sur la touche MODE pour accéder au menu de commande de toutes les fonctions électriques du siège. La première fonction qui s'affiche est le réglage de la hauteur du siège (LIFT).



Par une brève poussée du joystick vers la gauche ou vers la droite, vous basculez par déroulement entre les différentes fonctions électriques du siège.

Quand la fonction désirée est sélectionnée, poussez vers l'avant ou vers l'arrière le joystick pour atteindre la position souhaitée.

Appuyez sur la touche MODE pour quitter le menu et revenir en mode de conduite.

---

### 1.2.6 Gestion des lumières

Feux de détresse

Lumière LEDs

Clignotant gauche

Clignotant droit



Il suffit d'appuyer sur le bouton pour déclencher l'action correspondante.

---

### 1.3 Capteur de lumière

Le manipulateur est équipé d'un capteur de luminosité qui permet d'ajuster automatiquement la luminosité de l'écran.

## 1.4 Récepteur et transmetteur infrarouge

Le CJSM2 est équipé d'un émetteur infrarouge qui permet d'envoyer des ondes infrarouges pour allumer la télévision par exemple. L'émetteur est situé sur la face arrière du boîtier. Pour pouvoir récupérer les ondes infrarouges des différents appareils, on utilisera le capteur infrarouge situé, quant à lui, en haut sur la face avant du boîtier.

Allez à la page 14 pour apprendre à entrer des codes infrarouges.

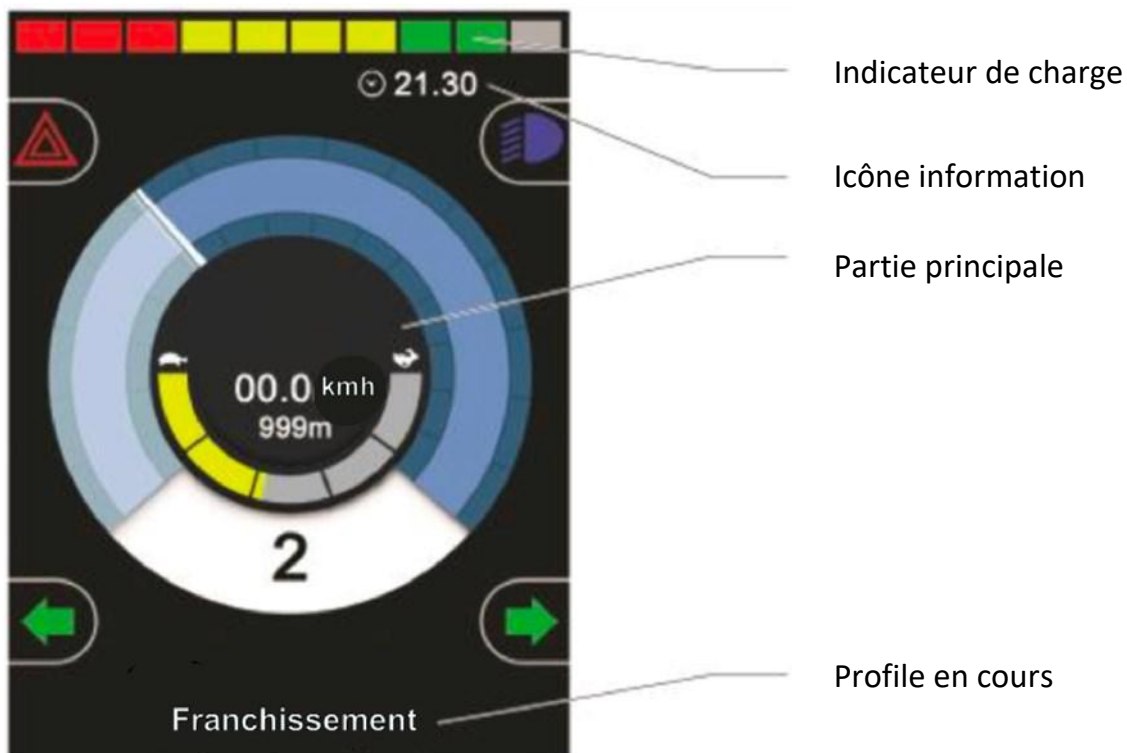
---

## 1.5 Contacteurs externes

Si l'utilisateur rencontre des difficultés à utiliser les boutons de l'écran, notamment on/off et les changements de mode, il est possible de dériver des contacteurs externes (comme des Buddy Button par exemple) en les connectant directement sous le boîtier. Si besoin, il sera possible, par programmation d'attribuer certaines fonctions particulières à ces contacteurs.

---

## 1.6 Description de l'écran LCD



### 1.6.1 Indicateur de charge

Il affiche la charge disponible dans la batterie et peut être utilisé pour alerter l'utilisateur sur l'état de la batterie.

Fixe : Ceci indique que tout va bien.

Clignotement lent : Le système de commande fonctionne correctement, mais vous devez charger la batterie dès que possible.

Montée en puissance : Les batteries du fauteuil roulant sont en cours de chargement. Vous ne pourrez pas conduire le fauteuil roulant tant que le chargeur n'aura pas été débranché et que vous n'aurez pas éteint et rallumé le système de commande.

**Attention ! Voir la section 14 du Manuel d'utilisation pour le Magix 2.**

L'autonomie du fauteuil dépend fortement de la topographie. Suivant la motorisation, sur des terrains plats en extérieur, il est possible d'atteindre une distance de 25 à 30 km. Sur un terrain vallonné environ 15 à 20 km. En cas de montées environ 8-15km. Il est recommandé de faire des petites pauses en cas de fortes montées pour éviter une surchauffe des moteurs. Une utilisation en intérieur avec des démarrages, arrêts et petites rotations fréquents réduit l'autonomie du fauteuil. Pour augmenter l'autonomie journalière, la batterie au Lithium qui équipe le Magix2 permet des charges partielles pendant la journée sans risque de détérioration.

L'indicateur de charge informe l'utilisateur sur l'état de charge de la batterie. Il est recommandé de veiller à ce que l'indicateur de charge ne tombe pas en dessous de 15% ou 25.3 V, afin que le fauteuil roulant ne s'arrête pas de façon inattendue. En raison de la faible différence de tension entre 15% et 99% de charge, liée à la technologie de batterie au Lithium, la précision de l'indicateur peut varier de + ou - 15%.



Relation entre tension et capacité	
Capacité	Voltage
100,00%	27,600
99,00%	27,000
90,00%	26,800
80,00%	26,600
70,00%	26,400
60,00%	26,200
50,00%	26,100
40,00%	26,000
30,00%	25,800
20,00%	25,600
14,00%	25,200
9,50%	24,000
5,00%	22,400
0,00%	20,000

Le connecteur de l'indicateur de charge doit être branché sur la prise de charge sous l'élément de commande après chaque recharge.

L'indicateur de charge dispose peut indiquer la tension de la batterie ou le pourcentage de capacité restante. Des appuis successifs sur le bouton situé sur l'indicateur de charge permet de l'allumer, changer de mode d'affichage et de l'éteindre.



---

## 1.6.2 Icônes d'information

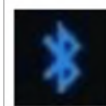
### 1.6.2.1 Focus



Si le fauteuil est équipé d'un joystick secondaire (commande tierce personne par exemple), le module qui a le contrôle affiche cette icône.

---

### 1.6.2.2 Bluetooth



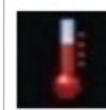
Ce symbole apparaît quand le Bluetooth est activé. S'il est blanc, c'est que le manipulateur n'est pas appairé à un module Bluetooth externe. S'il est bleu, cela informe que les appareils sont bien appairés et s'il clignote bleu, c'est qu'il est en cours de recherche d'un partenaire.

---

### 1.6.2.3 Température moteur



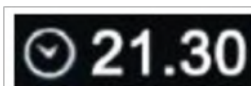
Ces icônes s'allument quand le système diminue volontairement la puissance des moteurs afin de les protéger d'un dommage important.



Consultez votre revendeur si un de ces symboles apparaît.

---

### 1.6.2.4 Horloge



Affiche l'heure. Le format peut être changé en 12 ou 24 h. On peut aussi la rendre invisible et la changer (voir dans la section paramètres)

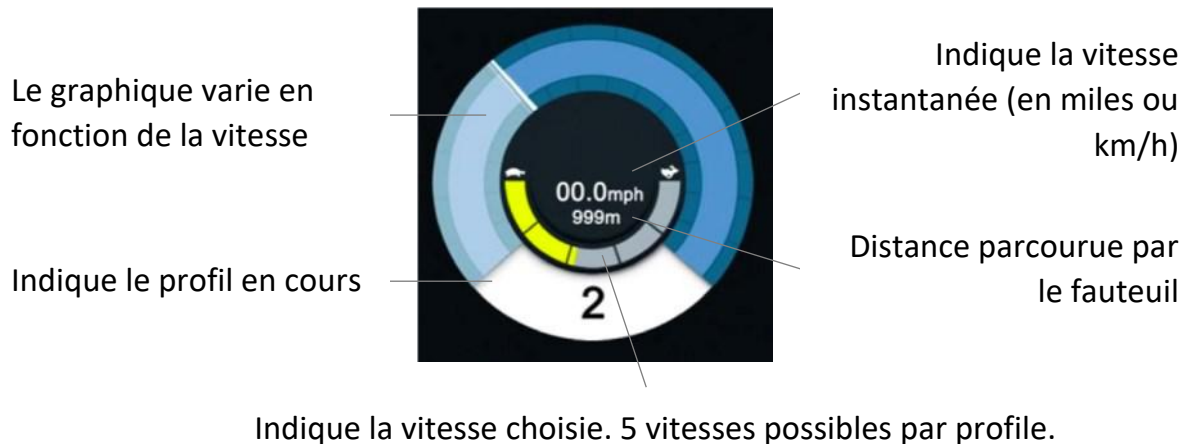


### 1.6.3 Profil en cours

Cette information en bas de l'écran indique le profil de conduite en cours. Suivant le modèle de fauteuil roulant électrique il peut y avoir 1 ou plusieurs profils.

### 1.6.4 Partie principale

#### 1.6.4.1 Description des éléments



#### 1.6.4.2 Sécurité

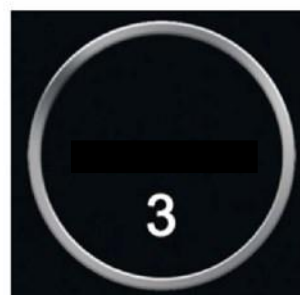
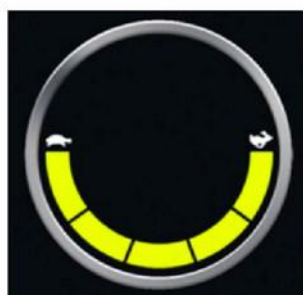


Pour des raisons de sécurité, lorsque le siège du fauteuil ou le dossier sont trop inclinés vers l'arrière, le fauteuil sera ralenti voire carrément arrêter. Cela se produit également lorsque que le lift est trop haut.

Dans le cas où le fauteuil est simplement ralenti, l'icône avec la petite tortue orange s'allume.

Si le fauteuil ne peut plus bouger, pour ces raisons de sécurité, c'est la tortue rouge qui apparaît.

### 1.6.5 Ecrans momentanés



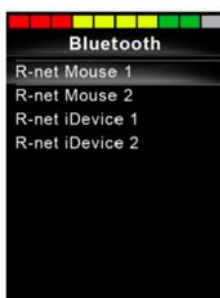
Si dans les paramètres on a choisi d'utiliser les écrans momentanés, ces écrans seront affichés quand on appuiera sur les boutons « Vitesse » ou « Profile ».

### 1.6.6 Ecran des modules Bluetooth



Si un seul module Bluetooth a été défini, l'écran ci-joint est affiché quand on utilise le bouton « Mode ».

Si aucun module Bluetooth n'a été appairé (Voir page 13), cet écran ne sera pas affiché



Si plusieurs modules Bluetooth étaient appairés c'est cet écran ci qui s'afficherait, pour permettre de choisir avec le joystick avec quel appareil on souhaite se connecter.

### 1.6.7 Ecran des appareils infrarouge (IR)

Si des codes IR ont été encodés (voir page 14 l'écran ci-contre apparaît dans les écrans successifs du bouton « mode ». On peut alors avec le joystick sélectionner l'appareil que l'on souhaite utiliser. S'affiche alors des fonctionnalités propres à celui-ci. La fonction s'allume en rouge quand on la sélectionne et alors qu'on envoie le code IR.



## 2 Paramétrage



Ce menu de paramétrage s'affiche si on appuie quelques secondes sur le bouton des feux de détresse, en haut à gauche.

Ci-dessous, nous passons en revue tous les paramètres disponibles. Les mouvements du joystick permettent de se déplacer à travers les menus.

---

### 2.1 Time (heure)

Un appui à droite sur le joystick permet de rentrer dans le menu et d'y trouver les deux options Set Time et Display Time

**Set Time** : Permet à l'utilisateur de définir l'heure courante et de modifier la date. On se déplace d'un champ à l'autre en allant à droite ou à gauche avec le joystick. Pour modifier les valeurs, il suffit d'aller vers l'avant ou l'arrière. Pour sortir du menu, aller sur Exit

**Display Time** : Permet de choisir entre le format 12 ou 24hr ou Off, si on ne désire pas avoir l'heure sur l'écran

---

### 2.2 Distance

**Total distance** : indique la distance totale parcourue par le fauteuil

**Tri distance (Trajet)** : donne la distance parcourue depuis le dernier reset

**Display distance** : permet de choisir si on veut afficher la distance totale ou le trajet parcouru depuis la dernière remise à zéro.

**Clear trip distance** : permet de remettre le compteur « Trip » à zéro (reset)

## 2.3 Backlight (luminosité de l'écran)

**Backlight** : permet de gérer l'intensité de l'écran LCD, de 0 à 100%

**Autobacklight** :

**On** : utilise le capteur pour adapter automatiquement la luminosité de l'écran en fonction de l'environnement lumineux.

**Off** : ne modifie pas automatiquement la luminosité

**Backlight Timeout** : permet d'ajuster la durée pendant laquelle l'écran reste allumé alors qu'il n'y a aucune activité du joystick ou des boutons. Le paramètre peut aller de 0 à 240 secondes

**Exit** : retour au menu général

---

## 2.4 Bluetooth

Le menu permet d'activer ou désactiver les appareils auxquels on voudrait appairer le manipulateur. On a le choix entre Android R-net, Pc R-net, iPhone et iPad. Une fois qu'on aura choisi le ou les appareils, il faudra les appairer. Attention un seul appareil pourra être utilisé à la fois.

**Appairage** : Pour appairer l'appareil, il faut aller dans le menu Mode jusqu'à avoir l'écran Bluetooth.

Il faut ensuite pousser le joystick vers l'avant environ

10 secondes et relâcher quand on entend un Bip. Faire de même pendant 10 secondes, en tirant le joystick vers soi.

L'écran ci-joint s'affiche alors.

Bien évidemment il faut que de l'autre côté, l'appareil Android, Pc, MAc ou Idevice soit lui aussi en mode appairage.

Si un mot de passe vous est demandé, entrez soit « PGDT », soit « 1234 ».

Une fois appairé, sur un Pc ou un smartphone Android, une flèche apparaît à l'écran et il suffit de manipuler le joystick pour voir le curseur se déplacer. Les boutons « Mode » et « Profil » permettent de faire le click gauche et droit de la souris.

On peut modifier les actions des boutons avec le logiciel de programmation R-net nécessitant un dongle.



### 2.4.1.1 Switch control pour iDevice

L'utilisation du joystick avec un iDevice demande d'utiliser la fonctionnalité Switch Control.

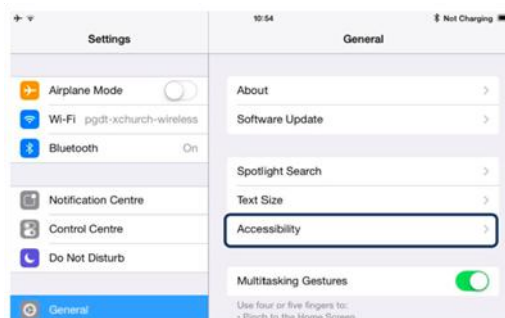


Le « Switch Control » fonctionne en surlignant une section sur l'écran. Différentes commandes permettent alors de naviguer dans la section et de sélectionner les applications

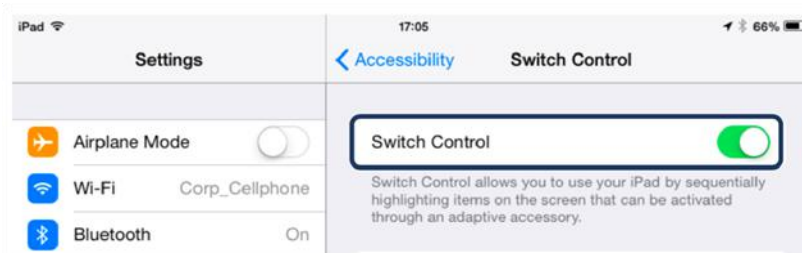


Configuration du mode Switch Control :

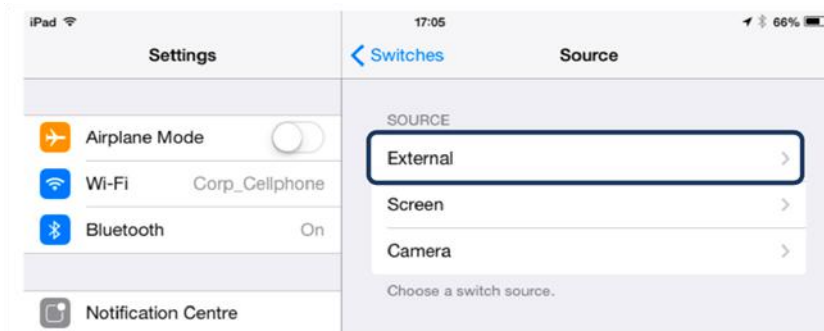
Dans les paramètres de réglages, aller dans Général puis Accessibilité



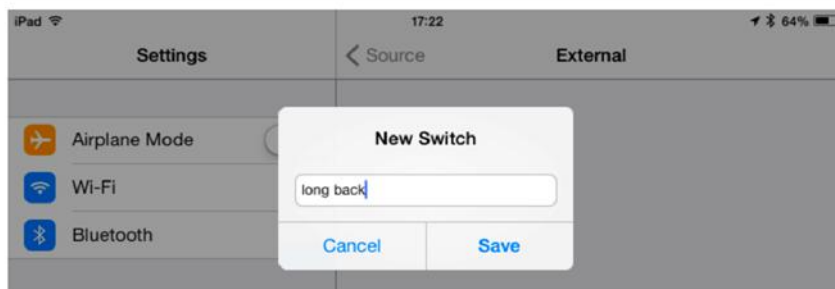
Choisir Contrôle de sélection



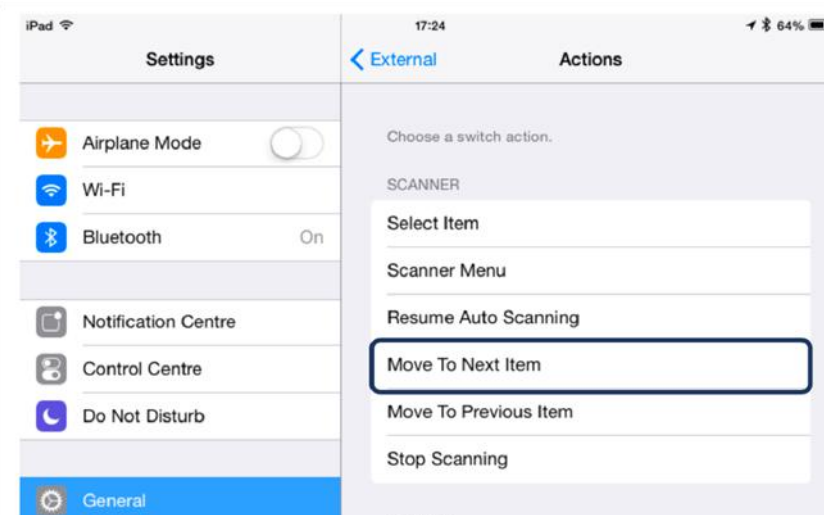
Sélectionnez Boutons/ajouter un bouton/Externe



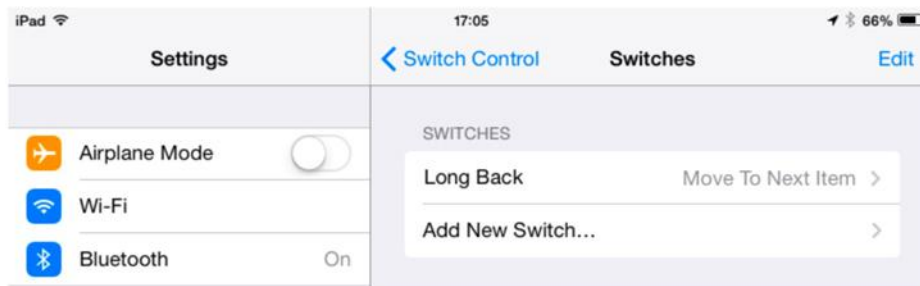
Le système demande d'activer le bouton externe (cela peut être une direction du joystick). Il faut alors lui attribuer un nom (par exemple « long back »)



Il faut alors choisir l'action qui va être affectée à ce bouton (exemple : aller à l'item suivant)



L'écran suivant apparaît résumant l'opération qu'on vient de faire



On peut ensuite attribuer d'autres fonctions à d'autres actions du joystick ou des boutons du manipulateur.

Avec un iDevice on peut aussi utiliser la fonction « Voice Over »

## 2.5 Infrarouge



Le transmetteur IR, situé à l'arrière du manipulateur, permet d'envoyer des codes infrarouges préalablement enregistrés vers l'appareil choisi.

### 2.5.1.1 Apprentissage des codes IR

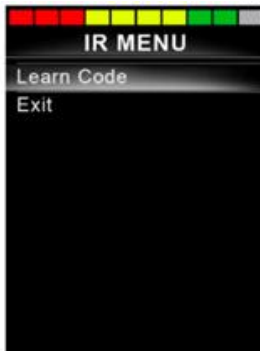


Aller dans le menu paramétrage et dans la section IR.

On y trouve une liste d'appareils pré-définis.

(Cette liste peut être adaptée via le logiciel R-net et le dongle)

Choisir l'appareil souhaité en allant à droite dans le menu.

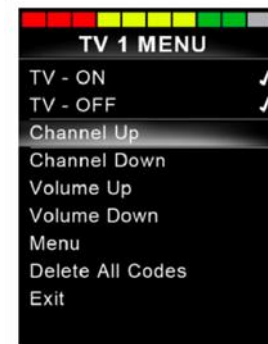


On trouve alors les fonctions liées à l'appareil choisi.

Les fonctions avec un V ont déjà été complétées d'un code IR.

Pour entrer un nouveau code, aller sur la fonction désirée, par exemple ChannelUp.

Ici et aller à droite pour atteindre l'écran suivant



Sélectionner Learn Code (Apprendre le code)



Placer la télécommande devant le manipulateur comme illustré sur l'icône. Il faut envoyer le code deux fois de suite pour qu'il soit bien enregistré



Un V vert vous indique que l'opération s'est bien passée et donc que le code IR peut être utilisé. Dans le cas contraire, c'est une X rouge qui s'affiche et il faut refaire l'opération.

### 2.5.1.2 Apprentissage d'une séquence de codes IR

Il est possible d'apprendre plusieurs codes les uns à la suite des autres, pour créer une macro.

Par exemple, si vous voulez allumer la télé et le dvd en même temps par une seule touche ou encore accéder au canal 143 en une fois, sans devoir faire 1 puis 4 puis 3.

Il faut pour ce faire,

- Choisir la première fonction (par exemple TV> On/off)
- Choisir « Learn Code »
- Enregistrer le code IR de la fonction choisie, à savoir allumage de la Télé
- Le faire deux fois, comme vu précédemment
- Choisir à nouveau « Learn Code »





- Enregistrer le code IR correspond à l'allumage du DVD en appuyant deux fois sur le bouton de la télécommande du DVD
- Choisir Exit et aller vers la gauche
- Maintenant les deux codes sont enregistrés à la suite l'un de l'autre et vous voyez apparaître ... derrière le V indiquant qu'il y a une séquence de code associé à l'allumage de la télé.

### 2.5.1.3 Activer ou non un code IR



Une fois les codes enregistrés on peut ou non décider de les activer.

N'apparaîtront à l'écran que les fonctions activées.

Pour activer ou désactiver une fonction, il faut se positionner dessus, puis avec le bouton de gestion des vitesses on va l'activer avec le lièvre (un V apparaît) et le désactiver avec la tortue (un X apparaît).

### 2.5.1.4 Supprimer un code IR déjà enregistré



Aller sur la fonction choisie et si un code a été créé, apparaît maintenant une ligne supplémentaire « Delete Code ». Il suffit de la sélectionner pour supprimer le code.



Pour supprimer tous les codes d'un appareil précis, aller dans le menu lui correspondant, aller à l'avant dernière ligne du menu « Delete All Codes » pour supprimer tous ses codes.



Pour supprimer tous les codes enregistrés dans le manipulateur CJSM2, il faut aller dans le menu général des IR et actionner l'avant dernière ligne « Delete All Codes »

---

## 2.6 Programmation

**Veille** : définit le temps après lequel le système se met en veille s'il n'a pas été sollicité

**Volume sonore** : modifie le son émit lorsqu'on appuyé sur un bouton

**Volume du klaxon (Horn)** : défini le volume du Klaxon

**Start-up beep** : active ou non un son lorsqu'on démarre le fauteuil

**Momentary screens** : active ou non les écrans intermédiaires (voir page 10)

**Display speed** : permet de choisir entre km/h ou mph (miles par heure) pour l'affichage de la vitesse. Il est aussi possible de ne pas afficher la vitesse.

**Displays** : permet de choisir si on affiche seulement la vitesse ou seulement la distance voire les deux (both)

**Diagnostics** : donne accès aux diagnostics enregistrés.

